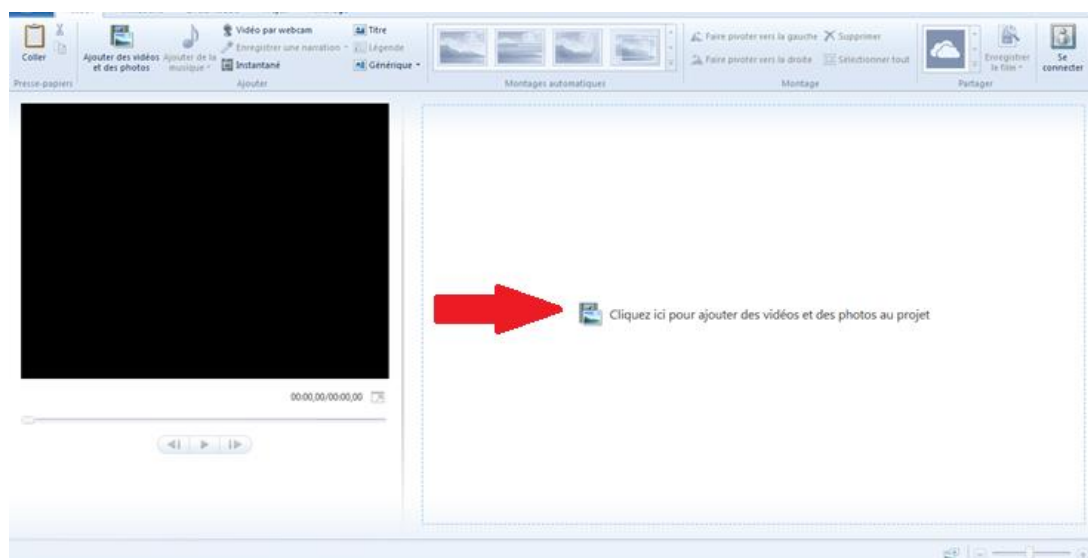


## TUTORIEL TECHNIQUE DU STOP-MOTION SOUS WINDOWS MOVIE MAKER

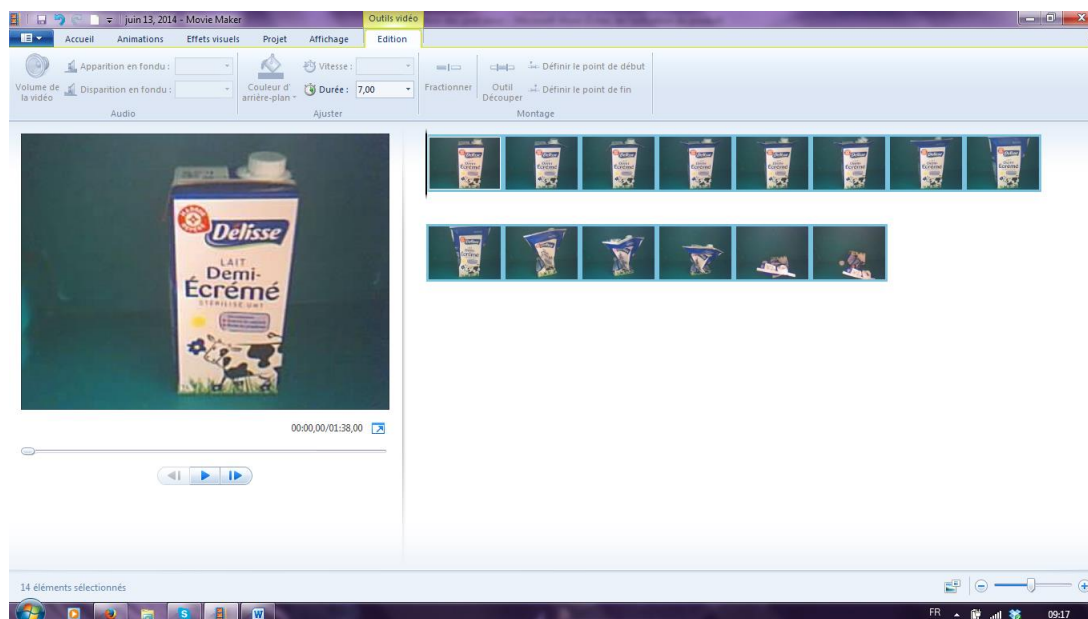
### EN 6 ETAPES !

Le logiciel Windows Movie Maker (version 2012) est très simple d'utilisation

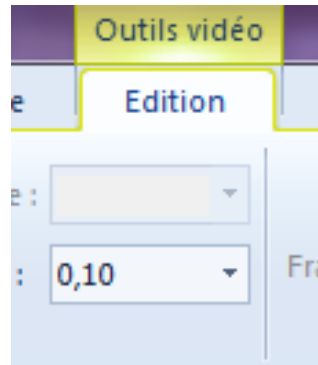
- 1- Télécharger et installer **Windows Movie Maker** : [ici](#)
- 2- Ouvrir le logiciel **Windows Movie Maker**
- 3- Cliquer sur « *Cliquez ici pour ajouter des vidéos et des photos au projet* »



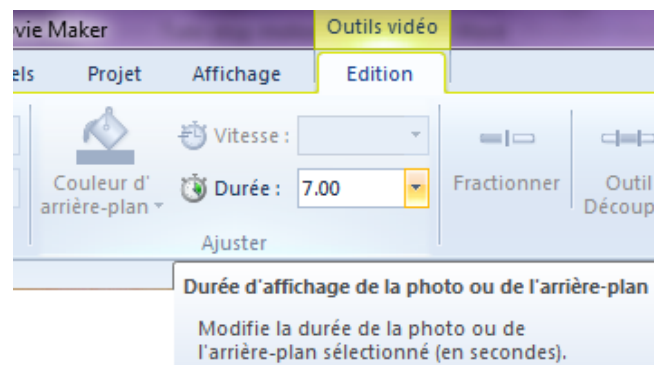
Une fenêtre s'ouvre alors, et vous pouvez sélectionner vos photos pour les importer dans le logiciel.




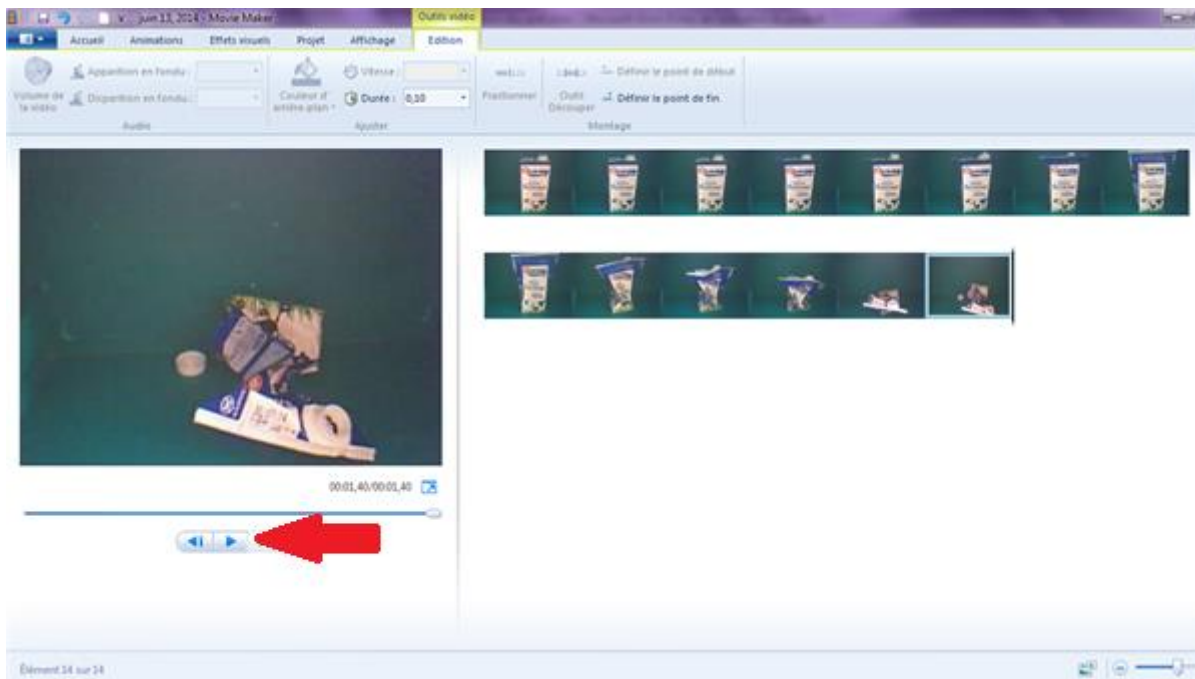
4- Ouvrir l'onglet : « *édition – outils vidéo* »



Régler la durée d'exposition des photos, en fonction de l'effet souhaité. Plus la durée est courte, plus l'effet est « *fluide* ». Le réglage peut s'effectuer pour chaque photo individuellement ou pour un ensemble de photo



L'écran à gauche du banc de montage permet de visualiser l'effet obtenu en cliquant sur l'icône .



5- Ajouter un titre, un générique, du son, des effets...

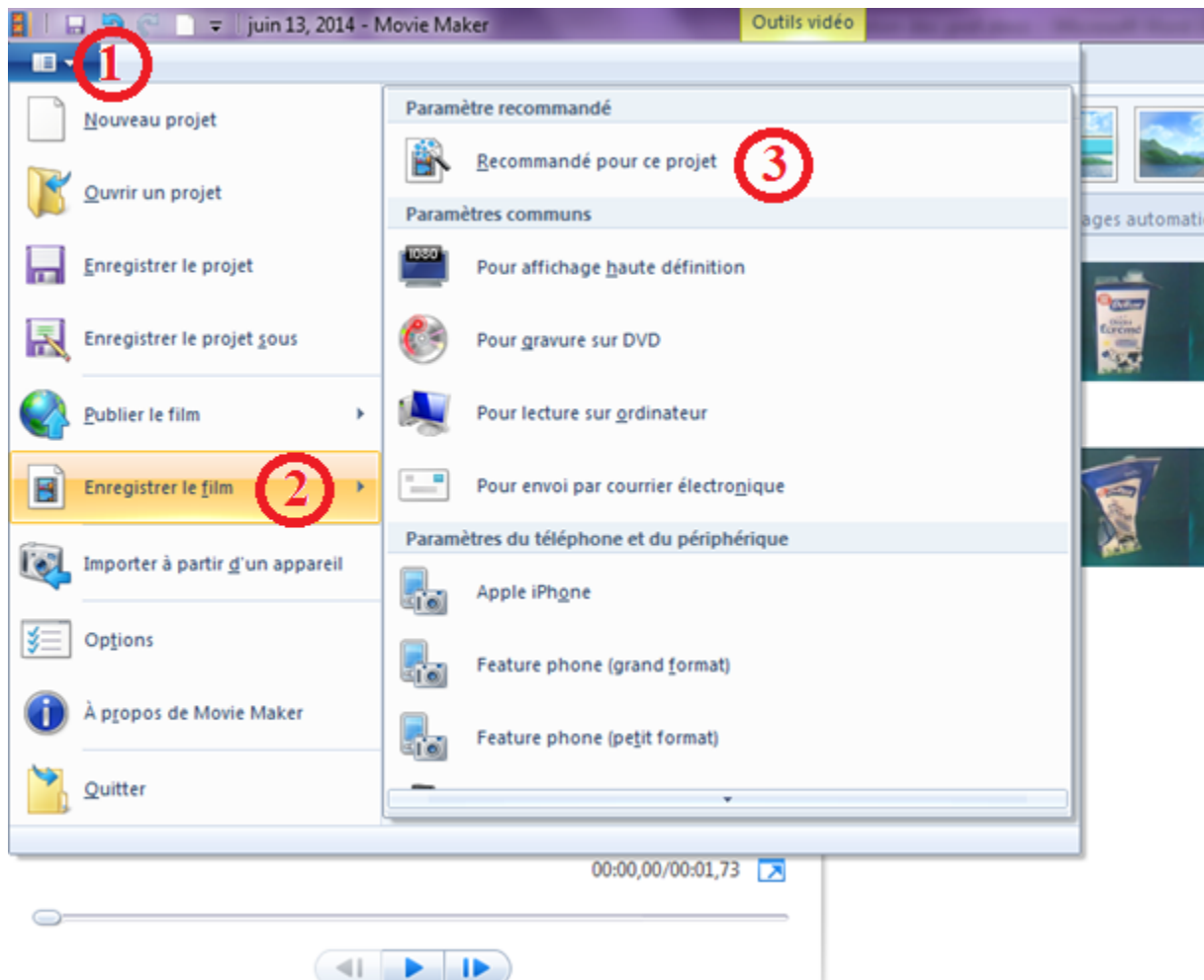
**Attention**, le logiciel ne possède qu'une piste pour la bande son. Différentes musiques peuvent donc être mises l'une à la suite de l'autre mais pas en même temps. Il est cependant possible de passer outre cette limite :

Mettre une première bande son sur le film et exporter le film. Le réimporter dans le logiciel. La piste de la bande son est alors libre, puisque que la première bande son est à présent attachée à la vidéo (piste audio de la vidéo). L'utilisateur peut donc ajouter une deuxième bande.

6- Exporter le film

Jusqu'à présent c'est le projet de film qui a été enregistré afin de pouvoir revenir sur le montage du film à tout moment : changer la bande son, l'ordre des images ; ajouter un titre...

Une fois le film terminé, le film doit être enregistré de façon à ce qu'il soit lisible avec un lecteur vidéo ou multimédia. Utiliser la fonction « Enregistrer le film » (1 et 2) puis « Recommandé pour ce projet » (3)



# A VOUS DE JOUER !